**PRIMEROS EJERCICIOS CON ARREGLOS**

1.- Crea un documento con un arreglo llamado actividad1 que contenga 3 elementos.

2.- Añade un cuarto elemento al final del arreglo utilizando los métodos de los arreglos.

3.- Añade un quinto elemento al comienzo del arreglo utilizando los métodos de los arreglos. Que guarde en una variable el nuevo tamaño del arreglo.

4.- Que muestre por pantalla el arreglo y el tamaño.

5.- Que solicite por pantalla los datos necesarios para eliminar varios elementos de un array desde una posición concreta.

6.- Que solicite por pantalla un valor y que devuelva el índice del arreglo donde se encuentra ese valor.

7.- Que muestre por pantalla el arreglo y el tamaño.

8.- Busca al menos 2 métodos de los arreglos que encuentres interesantes y los utilizas.

9.- Utilizando los métodos, que devuelva el array creado de manera que esté ordenado alfabéticamente.

10.- Utilizando los métodos, que devuelva el array creado de manera que esté ordenado al contrario.

11.- Investiga para encontrar un método dentro de la librería underscore.js que nos desordene los elementos de un arreglo. Este arreglo desordenado lo almacenará en una copia. Muestra que se vea el arreglo ordenado y desordenado.